

Au CyberSoda?

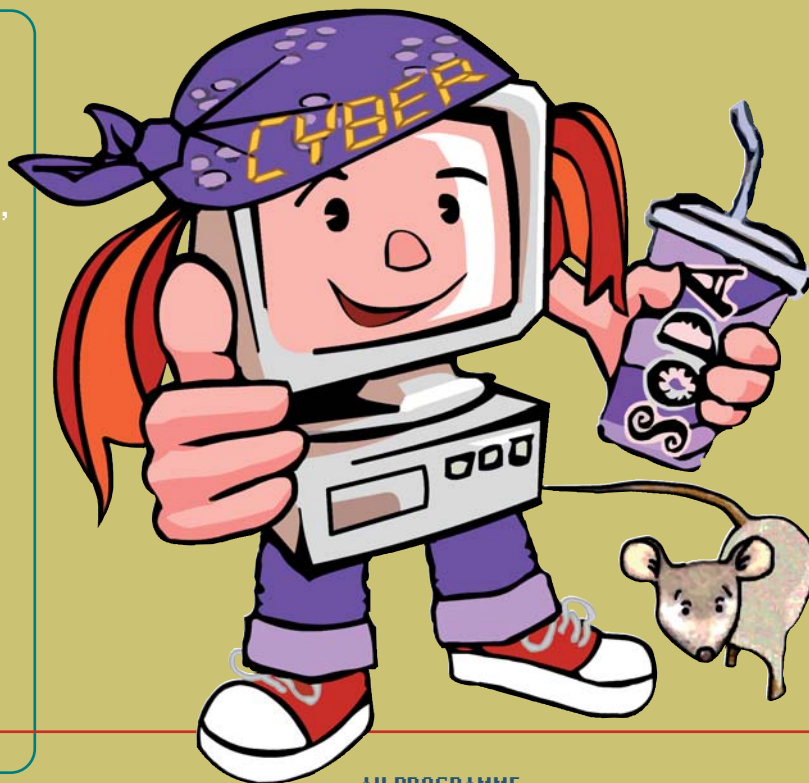
...nous, on y va!



Une action de sensibilisation
et de découverte de l'informatique,
à l'intention des adolescentes,
réalisée par des femmes issues
de l'insertion professionnelle



Un outil pédagogique multimédia

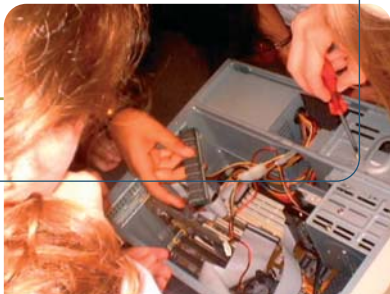


AU PROGRAMME:

Internet, hardware, programmation, création de sites,
manipulation d'images, logiciels libres,
rencontres avec des informaticiennes.

Le CYBERSODA ?

**Une action
de sensibilisation
et de découverte
de l'informatique
et des métiers qui
y sont liés, à
l'intention des
adolescentes.**



Le Cybersoda est un programme ludique d'initiation aux différents aspects de l'informatique, pour les jeunes filles : découverte et utilisation d'Internet, du matériel hardware, de la programmation, de la création graphique et de sites web. Le Cybersoda permet aussi une approche de la réalité des métiers de l'informatique : les participantes y rencontrent, entre autres, des informaticiennes.

En Belgique, moins de 20% des informaticiens sont des femmes... Et la plupart des adolescent-e-s estiment que l'informatique : "c'est pour les garçons..."

L'atelier Cybersoda a un objectif simple : montrer aux adolescentes qu'il n'y a rien d'inaccessible ou de mystérieux dans la maîtrise d'un ordinateur. Le Cybersoda leur donne accès aux connaissances nécessaires pour mener des expériences qu'elles n'auraient peut-être pas tentées seules, allant de l'ouverture d'un ordinateur pour comprendre son fonctionnement à la création de pages web.

Grâce aux exercices et aux méthodes que nous développons, les participantes apprennent par la pratique et leurs compétences sont mises en valeur. En un mot, elles acquièrent une forme d'autonomie vis-à-vis de l'informatique.

Mais ce n'est pas tout : pour susciter des vocations, en informatique comme ailleurs, les exemples sont essentiels. Pour prouver aux adolescentes que les métiers liés au secteur informatique sont également pour elles, nous leur proposons de rencontrer des femmes actives dans ce domaine. Cette occasion de découvrir les différentes professions possibles devrait, nous l'espérons, élargir leurs horizons !

En résumé, le Cybersoda, c'est le p'tit coup de pouce pour oser l'informatique ! Oser poser des questions, aborder différents thèmes et rencontrer d'autres adolescentes qui, elles aussi, se disent :

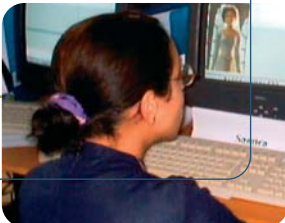
**"Au Cybersoda,
...nous, on y va!"**



Explorer l'informatique et ses

Le programme complet du CYBERSODA se compose de 5 modules adaptables qui peuvent être réalisés séparément :

- 1 **Le Net malin**
- 2 **Hardware**
- 3 **Initiation à la programmation**
- 4 **Montage et Animation d'images**
- 5 **Le site Cybersoda**



1. Le net malin

- ⚙ Navigation sur Internet (barre d'outils, favoris, URL, extensions utilisées...)
- ⚙ Recherche sur Internet (les moteurs de recherche, les mots-clés...) + jeu de piste "en ligne" en petits groupes
- ⚙ Le courrier électronique (création d'une boîte mail, envoi, fichiers attachés...)
- ⚙ Le forum de discussion, le chat (les recommandations, la sécurité...)
- ⚙ Les trucs & astuces, le gratuit du net...

► **UTILE à toutes & tous, n'importe où, n'importe quand !**



2. Hardware

- ⚙ Qu'y a-t-il dans un ordinateur: les pièces, leur utilité > MEKANO PC (explications théoriques, et ensuite par petits groupes, démontage, observation des pièces et remontage d'un ordinateur)
- ⚙ Le câblage & les périphériques: remonter les câbles (souris, écran, scanner, imprimante...) + installation & utilisation (ex. comment graver un CD rom, utiliser une webcam, partager une imprimante...)
- ⚙ Les dépannages: key-user, les erreurs fréquentes...
- ⚙ La gestion des fichiers, leurs extensions en lien avec les programmes utilisés; les lecteurs, les moyens de stockage...

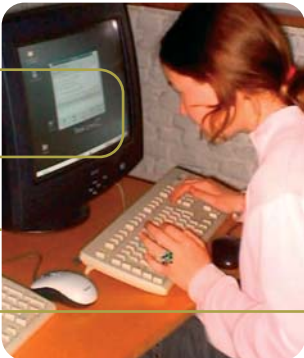
► **Et pourquoi pas, DEVENIR Help Desk ou Gestionnaire Réseaux... ?**



3. Programmation

- ⚙ Découvrir la programmation, les "codes" du langage HTML de base (création de pages web "à la main")
- ⚙ Application de codes JavaScript sur ces pages web (création de petites animations, par exemple : une image "survolée", les changements de couleur de fond...)
- ⚙ Création de petits jeux interactifs en JavaScript ...

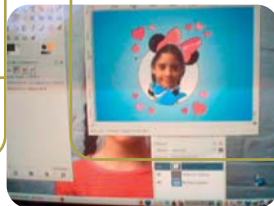
► **Et pourquoi pas, DEVENIR Web Developer, Webmaster Technique, Gestionnaire de Sites Web... ?**



4. Montimages & Animages

- ⚙ Utilisation de l'appareil photo numérique, de la webcam
- ⚙ Traitement des images
- ⚙ Montages des images ou "Montimages"
- ⚙ Création d'animations
- ⚙ Animation des montages photo ou "Animages"

► **Et pourquoi pas, DEVENIR Web Designer, Infographiste, Graphiste PAO... ?**



5. Le site Cybersoda

- ⚙ Le site sera créé sous la forme d'un "journal" de la semaine, alimenté par les pages web personnelles de chaque participante et par des reportages effectués lors de chaque activité, avec des témoignages de profs, de stagiaires, les photos et vidéos réalisées durant le reportage...
- ⚙ Apprentissage de l'architecture d'un site, des hyper-liens entre les pages, des liens vers d'autres sites sur le web
- ⚙ Utilisation d'un éditeur de site, mise en page
- ⚙ Insertion des "Montimages" et des "Animages" dans le site web

► **Et pourquoi pas, DEVENIR Créatrice de Sites Web, Webdesigner, Spécialiste Multimedia... ?**



Des outils pour démarrer

Le CYBERSODA: un outil pédagogique multimédia

► A l'usage de tout/e animateur/trice avec une connaissance minime (ou plus) de l'ordinateur, disposant d'internet ou non

► A destination des adolescentes, qu'elles connaissent ou non la manipulation de l'ordinateur

Pour vous aider à organiser votre Cybersoda, nous mettons à votre disposition des outils développés sur base de nos différentes expériences dans des contextes pédagogiques et techniques variés.

Dans la mallette pédagogique, vous trouverez pour chaque module:

- ⚙ des fiches pédagogiques pour les animateurs/trices et pour les participantes
- ⚙ une réflexion sur le thème du module replacé dans le contexte de la formation, du travail, de la représentation des femmes, des filles dans les technologies
- ⚙ une série d'exercices allant de l'ouverture de l'ordinateur à la programmation JavaScript...
- ⚙ des exemples en images: comment l'atelier Cybersoda s'est déroulé dans différents contextes pédagogiques et techniques

- ⚙ des programmes commentés
- ⚙ des fiches techniques sur les besoins et pré-requis, pour le matériel & pour les animateurs/trices
- ⚙ des logiciels libres et leurs tutoriaux
- ⚙ des ressources théoriques.

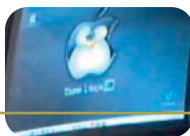
*Nous l'avons fait!
Vous pouvez le faire vous aussi,
avec votre public,
vos compétences, vos envies!*

Le CYBERSODA et les logiciels libres*

Les logiciels libres forment désormais un aspect indissociable du projet CYBERSODA. Pourquoi préconiser des programmes propriétaires onéreux, alors qu'il existe une alternative efficace et gratuite: GNU/ Linux! L'équipe Cybersoda vous propose une sélection de logiciels utilisables sur tout système d'exploitation.

Ces logiciels ont été choisis, testés et approuvés: Open Office, Mozilla, Gimp,... Ils sont regroupés sur un CD-Rom 'live', qui offre un environnement de travail complet et permet d'approcher GNU/Linux 'en douceur', sans installation!

* Un logiciel libre est un programme dont on possède le code source, et dont la licence permet la libre redistribution de ces sources éventuellement modifiées.



Suivez le guide



Pour découvrir le programme & les traces des ateliers Cybersoda :

<http://www.ada-online.be/cybersoda>



Vous souhaitez être tenu/e au courant des développements du projet Cybersoda ?

Envoyez-nous un e-mail: cybersoda@ada-online.org

Réalisé dans le cadre du réseau ADA - Femmes et Nouvelles Technologies -

<http://www.ada-online.be>

Le réseau ADA est mené par quatre associations du secteur de l'insertion socioprofessionnelle, toutes actives dans la formation des femmes en informatique. Dans les trois régions, le réseau développe des actions de recherche, de sensibilisation, de formation, pour augmenter et rendre visible la participation des femmes aux nouvelles technologies.

Le Cybersoda, ainsi que d'autres actions réalisées dans le cadre d'ADA, permet à des femmes en recherche d'emploi de mettre en pratique les acquis de leur formation, en collaborant de manière active au développement de projets et de services informatiques pour les milieux associatifs et scolaires.



Les partenaires



Avec le soutien du Fonds Social Européen
et du Service Public Fédéral Emploi, Travail et Concertation sociale

